



Burn the Battle

Kural, Düzenlemeler ve Battle Talimatı

Kizomba

1. Battle'a kendine güvenen herkes katılabilir.
2. Her katılımcı önceden organizasyon ekibine isimlerini ve iletişim bililerini bildirmek zorundadır.
3. Katılımcıların bu etkinliğe katılması konusunda yasal bir hak söz konusu değildir. Bir katılımcının bu etkinlikte veya etkinlik ile ilgili herhangi bir aksiyon sırasında yaralanması durumunda organizatör sorumlu değildir.

Aşamalar

1. Katılımcılar 8 çiftten fazla olması durumunda Battle'ın ilk aşaması uygulanır . Bu aşamada tüm çiftler aynı anda mücadele eder.
2. Bu turdan sonra ilk 8'e kalan çiftler Battle aşamasına geçer ve kendilerine atanan numarayı hakemlerin göreceği şekilde üzerine takarlar. Katılımcılar önce adı sonra numarasıyla anons edilir.
3. Sıralamada ilk 8'de yer alan çiftler, nihai şampiyon belirlenene kadar eleme Battle'larında mücadele verir. Her Battle'da iki farklı şarkıda ikişer round yapılır; ayrıca tie-breaker round'u da yapılabilir. Her Battle'ın galibi, battle'nin sonraki aşamasına yükselir.
4. **Eşleşme ağacını juriler belirler.**

Galibiyet Koşulları

Bir çift beş jürinin oyundan en az üçünü aldığında round'u kazanır.

Battle Süresi

Her round 1 ila 1.30 dk arasındadır.

Değerlendirme Kriterleri

1. Müzikalite
2. Teknik
3. Yaratıcılık
4. Kombinasyon Dağarcığı
5. Kişilik
6. Performans

Cezalar

Cezalar ve cezanın kapsamı, hakemin inisiyatifindedir.



1. Tekrar: Hem Yaratıcılık hem Performans için geçerlidir.
2. Diskalifiye: Saldırgan ve/veya Tehditkâr Davranışlar; Battle esnasında herhangi bir fiziksel temas olmamalıdır. Ceza, söz konusu davranışta bulunan kişinin anında diskalifiye edilmesidir. Hakemler, hatalı tarafın tespitini temasla sonuçlanan hareketi başlatan kişiyi belirleyerek yapar. Bir katılımcının gerek sözlü gerek fiziksel aşırı saldırgan davranışları, derhâl diskalifiye edilmesine sebep olabilir. Ancak bunun için hakemlerin oy çokluğuyla karar vermesi ve kararın Organizatör tarafından tatbik edilmesi gerekir.

Oturum Prosedürleri

1. Juriler, kendilerine ayrılan yeri alır.
2. Ek görevliler de (DJ'ler, etkinlik personeli) Battle'nin başlamasına hazırlanır.
3. MC, seyirciyi selamlar ve her eşleşme ağacındaki çiftleri anons eder.
4. MC, Oturumun başladığını bildirir.
5. DJ, Oturumun ilk parçasını çalar ve süre başlar.
6. Sürenin bittiğini bildirmek ve etkinlik akışını kontrol etmek de dâhil olmak üzere pistin yönetimi MC'ye aittir.
7. MC, her eşleşme ağacına ait oturumun bittiğini duyurur.
8. Her eşleşme ağacı sonunda hakemler nihai sonuçlarını belirtirken çiftler pistte beklerler.
9. Organizasyon, round'un kural ve düzenlemelere uygun olarak yürütüldüğünü doğrular ve Battle'nin devamına onay verir.
10. Daha sonra MC sonraki eşleşme ağacında yer alan çiftleri anons eder. Eşleşme ağaçları karşılıklı değişir. Tüm çiftler katılım sağlayana kadar süreç yeniden başlatılır.

Kayıt

Yarışma kaydınızı aşağıdaki linkten yapabilirsiniz.

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdvYJsvQ0Z5PWNJ8RkUJSo5dUhpA5FirdzLSnkrJUprqd9SJA/viewform?usp=publish-editor>